



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: cuisine de coty2**

**Subject: Re: cuisine de coty2**

Posté par: Kaal\_le\_Saint

Contribution le : 30/10/2004 8:52:31

Salut Coty2,

pour améliorer tes ombres, il faut qu'elles deviennent plus visibles...

Si ça c'est pas du conseil

Pour les rendre plus présentes, il faut les intensifier :

- 1- la réflexion a tendance naturellement à faire disparaître les ombres (sur une boule de chrome on ne verra presque plus les ombres portées)
- 2- il faut les assombrir d'avantage !

Une lampe de type 'Lamp'

avec RayShadow activé (et les options de rendu Ray activé aussi

) permet d'obtenir dans toutes les directions des ombres nettes et bien sombre !

Le problème c'est qu'on ne peut pas avoir de halo...

Qu'à cela ne tienne, tu rajoute une lampe de type spot avec halo, et sa bonne valeur de sample (= HaloStep) (sachant que 12 step= basse définition, et 1 step = haute)