



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: une muscle car ...

Subject: Re: une muscle car ...

PostÃ© par: dienben

Contribution le : 3/11/2004 13:55:16

Hello,

Pour ton Ã©clairage, une technique simple serait de mettre une texture dans le monde (cf un autre post). Rt pourrai avoir des reflets.

Sinon bon dÃ©but. Pour le moteur, je sais pas trop... c'est un gros travail...

Bref continu!!!!

A +,

Dienben