



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Peugeot 9009 par SpeedTiti

Subject: Re: ConceptCar ferrary by SpeedTiti

Posté par: SpeedTiti

Contribution le : 7/11/2004 13:35:30

Je n'utilises plus l'environnement mapping depuis le raytracing intégré.
Les réflexions proviennent de l'image plaquée dans le World.
A ce sujet, il faut lire l'excellent Tut de GFab3D sur la simulation de l'HDRI.

@+