



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Comment simuler un aspect de froid ?**

**Subject: Comment simuler un aspect de froid ?**

Posté par: Gecko

Contribution le : 2/5/2008 18:23:55

Comment faire un aspect de froid (un peu comme de l'azote liquide) qui sort d'un genre de lance-flamme ? Parce que j'ai cherché (très longtemps) et je ne trouve pas (je sais que je peux le faire avec le halo mais je ne sais pas comment le régler)

merci de m'aider

*Edition par*

*de rien ce fut un plaisir*