



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Comment simuler un aspect de froid ?**

**Subject: Re: Comment simuler un aspect de froid ?**

Posté par: DaWaaaaghBabal

Contribution le : 2/5/2008 19:42:24

euh les gars vous avez pas vraiment envoyé sur le bon tuto à mon avis...parce que perso un lancee-flammes je le ferais avec les particules, pas avec les softbodies...bref un émetteur de particules, des halos texturés et en voiture Smon Fortdubras