



Forum: Questions & Réponses

Topic: FPS_Help

Subject: Re: FPS_Help

Posté par: Zelouille

Contribution le : 3/5/2008 6:09:23

```
_____ attaque == True _ _ _ _ _  
_ AND _ _ _ _ Add Object: sang / _____  
_____ / collision arme/cible _ / _____
```

Tu peux relier les bricks de plusieurs objets, tu peux donc très bien avoir celle qui vérifie l'attaque sur ton perso, celle de la collision sur l'arme, et le addobject sur un empty parenté à ton arme.