



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: FPS\_Help**

**Subject: Re: FPS\_Help**

Posté par: w0nka

Contribution le : 5/5/2008 0:03:31

Un peu ouais mais je voudrais en mettre sur chaque partie de mon personnage qui a une armature, est-ce possible?

Et aussi , comment faire pour que les armatures ne fassent pas des trucs bizarre quand il sont assigné a un objet gérant des collisions?

et pour le plane, mettre dinamic et bounds n'a rien changé.

Merci quand meme pour tes réponses.