



Forum: Questions & Réponses

Topic: précision des envmap

Subject: Re: précision des envmap

Posté par: Vincer

Contribution le : 11/11/2004 17:37:43

Y'a même pas besoin de Yafray

Dans le panneau de render, t'active le bouton "Ray" (à coter du bouton "render") et dans le panneau des matériaux, t'active (dans l'onglet "mirror transp") le bouton "Ray mirror" et t'as plus qu'à regler

Pour ce qui est de configurer Yafray, j'avoue n'y avoir jamais toucher