



Forum: Questions & Réponses

Topic: [UVMapping] Appliquer un mirror uniquement à une partie

Subject: Re: [UVMapping] Appliquer un mirror uniquement à une partie

Posté par: Madinko12

Contribution le : 11/5/2008 10:55:18

Parfait, merci beaucoup.

Juste, j'ai besoin d'encore une petite information à vous soutirer, comment appliquer deux uvmapping au même objet (le vert, et au dessus, le noir et blanc en alpha). Même avec des textures, j'en ai toujours deux qui s'appliquent. Aussi, comment virer la rélectance dans l'alpha, afin que je puisse avoir mon pare-brise séparé.

Merci à vous tous,

Amicalement,

Madinko12