



Forum: Questions & Réponses

Topic: lorembolo vs Blender.... Le Cornu / UV MAP p.10 /

Subject: Re: lorembolo vs Blender....

Posté par: FredB

Contribution le : 12/5/2008 16:18:04

Salut,

Normalement il suffit de sélectionner ton objet (en mode objet

) puis de faire set smooth et éventuellement Auto smooth (vu que t'as des arrêtes franches) c'est bizarre que ça marche pas. Euh je pense que l'area avec 4 samples devrait suffire et augmenter la vitesse. Tu peux aussi diminuer le nombre de passes de l'AO (bon tu perds de la qualité aussi

)