



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: clic sur des objets dans runtime**

**Subject: clic sur des objets dans runtime**

Posté par: matbde

Contribution le : 16/5/2008 15:55:59

Bonjour,

Ce n'est pas très bien expliqué dans l'intitulé mais voilà ce que j'aimerais faire en gros.

J'arrive à me déplacer avec la souris et les fleches dans un environnement 3D et j'aimerais maintenant apprendre à cliquer sur les objets pour lancer des animations par exemple.

Vers quoi dois-je me diriger ? Comment modéliser le curseur ?

Merci