



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: clic sur des objets dans runtime**

**Subject: Re: clic sur des objets dans runtime**

Posté par: Grf

Contribution le : 16/5/2008 16:08:51

Sensors :

Mouse, Mouse over

Mouse, Left button(ou right selon le bouton)

Controller AND

Actuator : Là tu met nimporte quelle truc, selon ton anim(Action, IPO, Motion, etc...)