



Forum: Questions & Réponses

Topic: lorembolo vs Blender.... Le Cornu / UV MAP p.10 /

Subject: Re: lorembolo vs Blender....

Posté par: lorembolo

Contribution le : 19/5/2008 12:48:17

Re-yo, merci pour vos passages, toussa-toussa....

Je reviens sur cette SVN "GLSL" : <http://fr.youtube.com/watch?v=RvVK1oMdcnw&feature=related>

Les liens que j'avais trouvés

<http://www.blendernation.com/2007/07/03/compilation-of-the-soc-project-about-glsl-preview/>

<http://graphical.org/builds/builds/showbuild.php?action=show&id=450>

J'ai essayé cette version...a;marche pas..... erreur "glew32.dll missing" --> je trouve le fichier puis erreur dans ce fichier....

Mes questions:

Quelqu'un a-t-il déjà réussi à faire fonctionner cette SVN ?

Connaissez-vous d'autres SVN, options, bidouilles qui offriraient à Blender une preview 3D vraiment "temps-réel" ? Parce que là, je dois toujours bouger la vue Cam pour qu'elle reflète bien les réglages faits dans les autres vues....

valavala.....merci d'avance

EDIT : encore une question, parmi ces livres, lequel vous semble le plus complet pour maîtriser Blender (sachant que je connais la base de la 3d, pas besoin d'apprendre vertex, faces, etc... juste le soft)

<http://www.eyrolles.com/Accueil/Recherche/index.php?q=blender&themes=ACC&xd=ed25bcbeb96664e40cecd0d3ee03e91a>

(si vous en connaissez d'autres...)