



Forum: Questions & Réponses

Topic: lorembolo vs Blender.... Le Cornu / UV MAP p.10 /

Subject: Re: lorembolo vs Blender....

Posté par: lascapi

Contribution le : 19/5/2008 13:02:41

Il y a Maj-P dans la vue 3D pour activer le rendu Preview.

ebrain :

"Date: 18/05/2008 09:52

Expéditeur: Ton Roosendaal

This is the famous terminator problem. You can read about it on our website:

<http://www.blender.org/development/release-logs/blender-234/misc-improvements/>

Just use smaller faces, or adjust bias value.

(This is precisely why renderman uses micropolygons btw)"

Donc en gros c'est pas un bug, c'est les limites de la techniques actuelles des area. :-/