



Forum: Questions & Réponses

Topic: lorembolo vs Blender.... Le Cornu / UV MAP p.10 /

Subject: Re: lorembolo vs Blender....

Posté par: zeauro

Contribution le : 19/5/2008 13:42:22

Il y avait quand même une coui... dans le pâté!

Puisqu'avec les mêmes paramètres, j'avais une grosse différence entre la 2.45 et la RC.

Maj+P, c'est pas ce qu'on peut appeler du temps-réel. Mais dans ce cas, je vois mal comment on pourrait avoir pour la preview quelquechose de mieux que ce qu'offre le Game Engine.