



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: texture d'objets comme ds les jeux videos ...**

**Subject: Re: texture d'objets comme ds les jeux videos ...**

Posté par: luckyvae

Contribution le : 18/11/2004 18:48:58

il faut utiliser l'uv mapping.

Lorsque tu l'utilise, il y a des points qui sont représenté sur ton image. Tu sélectionne ainsi la partie que tu veux.

Quant à comment faire de l'uv mapping, je pense qu'avec une petite recherche de tuto, tu vas trouver ton bonheur..