



Forum: Questions & Réponses

Topic: problème particules dans blender 2.45 et 2.46

Subject: problème particules dans blender 2.45 et 2.46

Posté par: scorpio

Contribution le : 21/5/2008 13:03:14

Bonjour, après plusieurs années sans faire du blender, je m'y remet doucement.

Bien sur je gardais un œil sur les nouveautés de notre poulain :)

Voilà j'ai récupéré un .blend avec un système de particules qui fonctionne correctement sous blender 2.45

Mon soucis actuel est que je n'arrive pas à reproduire le même effet sous 2.46.

Dans la console blender, si j'ouvre le .blend, blender le convertit au nouveau système de particules mais ensuite cela fonctionne mal.

voici l'adresse où j'ai récupéré le fichier :

http://wiki.blender.org/index.php/Particle_writing

En espérant que quelqu'un trouve une solution.