



Forum: Questions & Réponses

Topic: problème particules dans blender 2.45 et 2.46

Subject: Re: problème particules dans blender 2.45 et 2.46

Posté par: scorpio

Contribution le : 21/5/2008 16:21:27

Citation :

therebirthed a écrit:

Change la valeur "End" dans les options de particules de manière à avoir le même nb d'image que pour l'animation.

C'est déjà fait dans le fichier d'origine.

Il faut juste définir end dans F10 à 1000.

Citation :

everwind a écrit:

faut refaire tout ton système de particule avec la 2.46, mais tu verras tu y gagnera au change ya beaucoup plus de possibilités

Oui il y a plus de possibilités mais il ne peut plus faire de choses basiques :)