



Forum: Questions & Réponses

Topic: FPS_Help

Subject: Re: FPS_Help

Posté par: granarc

Contribution le : 22/5/2008 18:01:08

Ca fonctionne un peu comme les gif, mais c'est une fonction spéciale de Blender. Un gros tu définis une image pour chaque frame, et pour pouvoir faire ça, il faut faire ce que Zelouille a dit