



Forum: Questions & Réponses

Topic: FPS_Help

Subject: Re: FPS_Help

Posté par: w0nka

Contribution le : 1/6/2008 16:17:14

J'ai rien compris! J'ai tout fait ce que vous avez dit à la lettre mais ça marche pas, pourriez-vous me montrer en images?

Et Zelouille où est le "show debug property"?

Aussi une autre question quand mon nain entre en collision avec le joueur, je veux que mon hud perde 5 points, jusque là ça va, mais je veux qu'il les perde par intervalles de 3 secondes, alors je mets un always sur le contrôler mais ça va tout de suite dans le moins qqchoses.

Un .Blend pour montrer:

voilà.... Quelqu'un peut m'expliquer la procédure à suivre?