



Forum: Questions & Réponses

Topic: FPS_Help

Subject: Re: FPS_Help

Posté par: Zelouille

Contribution le : 1/6/2008 17:05:04

Citation :

Zelouille, où est le "show debug properties"?

C'était pas assez clair ?

Citation :

Game > Show Debug Properties.

L'onglet "Game" en haut (fenêtre "User Preferences").

Citation :

Un truc, quand tu parle de tiles, ca veut dire que toutes mes frames sont dans une face genre une a coté de lautre comme dans rpg maker avec les charas ou que tu parle d'une gif?

Oui, un peu comme les sprite sheets (je n'sais pas si c'est le terme exacte).

Si tu utilise la méthode avec les "Realtime properties", toutes tes tiles doivent avoir la même tailles.

Pour ton histoire de collision :

Dès qu'il y a collision, tu enlève la vie nécessaire, et tu le rends invincible 3 secondes (tu arrêtes d'évaluer les collisions dans ce laps de temps).

```
collision ___ vie -= 5 ___ AND ___/ time > 0 ___/ ___ time = -3
```