



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Personnage Dentiste, problèmes divers

Subject: Re: Problème de bouche

Posté par: Miss_Wollch

Contribution le : 12/6/2008 15:52:04

Pour ta bouche, tu devrais essayer de la modéliser aussi à l'intérieur.

Pour que tes gencives et tes dents suivent l'armature, tu peux :

- joindre tous les meshes
- les parenter, non pas à l'objet armature, mais au bone qui contrôle la tête
- Assigner tous les vertices des tes objets à ce même bone
- et que sais je