



## **Forum: Concours**

**Topic: 1ER CONCOURS DU CLAN - les images en concours et Dépose des votes !**

**Subject: Re: 1ER CONCOURS DU CLAN - les images en concours et Dépose des votes !**

Posté par: sachem

Contribution le : 6/12/2004 5:55:06

Je propose pour plus de simplicité que l'on s'en tienne tous à un seul message dans cette rubrique, quitte à le faire évoluer en l'éditant...

(comme ça celui qui fera le cumul des notes aura moins à se prendre le chou...)

[Edit]

(Note : pour l'édit, je pensais uniquement pour rajouter des trucs pas pour les modifier)

Notes :

Bjo

--> modélisation : 8/20

--> texturing : 8/20

--> mise en scène : 10/20

--> éclairage : 8/20

--> artistique, créativité, originalité : 8/20

--> Total : 42%

Je ne met pas plus même si j'aime l'image, parce qu'elle ne répond pas du tout au concours...

MARTS

--> modélisation : 15/20

--> texturing : 10/20

--> mise en scène : 16/20

--> éclairage : 16/20

--> artistique, créativité, originalité : 15/20

--> Total : 72%

Eridan

--> modélisation : 17/20

--> texturing : 19/20

--> mise en scène : 18/20

--> éclairage : 17/20

--> artistique, créativité, originalité : 19/20

--> Total : 90%

GFab3D

--> modélisation : 18/20

--> texturing : 19/20

--> mise en scène : 17/20

--> éclairage : 20/20

--> artistique, créativité, originalité : 10/20

--> Total : 84%

### Messiah

--> modélisation : 15/20  
--> texturing : 14/20  
--> mise en scène : 10/20  
--> éclairage : 16/20  
--> artistique, créativité, originalité : 14/20  
--> Total : 69%

### Vincer

--> modélisation : 12/20  
--> texturing : 8/20  
--> mise en scène : 15/20  
--> éclairage : 14/20  
--> artistique, créativité, originalité : 14/20  
--> Total : 63%

### Kaal\_le\_saint

--> modélisation : 18/20  
--> texturing : 18/20  
--> mise en scène : 14/20  
--> éclairage : 15/20  
--> artistique, créativité, originalité : 14/20  
--> Total : 79%

### Romano

--> modélisation : 16/20  
--> texturing : 12/20  
--> mise en scène : 12/20  
--> éclairage : 14/20  
--> artistique, créativité, originalité : 13/20  
--> Total : 67%

### Sachem

--> modélisation : 10/20  
--> texturing : 11/20  
--> mise en scène : 13/20  
--> éclairage : 0/20  
--> artistique, créativité, originalité : 16/20  
--> Total : 50% (hihi même pas fais exprès

)

Explications :

Modélisation : C'était plus du dessin indus que de la modélisation à mon sens

Texturing : J'ai appris à utiliser les Ramps Vive Moa

Mise en scène : Normalement le lecteur est présenté sur un morceau de velour vert au reflet violet (enfin c'était le but à atteindre

)

Eclairage : Bha vu que j'ai pas réussi faire marcher la radiosité, il n'y a que les deux pauv loupiottes que j'ai utilisé pour régler les matériaux...

Artistique, créativité, originalité : Moi je l'aime mon image... pas vous ?

Lascapi

--> modélisation : 16/20

--> texturing : 10/20

--> mise en scène : 10/20

--> éclairage : 13/20

--> artistique, créativité, originalité : 17/20

--> Total : 66%

Note moyenne : 68,2%

Ecart Type : heuuuu....