



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Edwin le gnome

Subject: Re: Edwin le gnome

Posté par: mathblend

Contribution le : 17/6/2008 18:36:28

Bonsoir,

j'aimerais juste savoir, puisque j'aimerais faire une anim avec un copain, comment il faut faire pour que la tête et le corps se suivent dans tous les mouvements, la tête et le corps étant deux mesh différents et ayant chacun une armature. (je ne sais pas si vous avez compris la questions, si jamais, signalez-le !!

)

à+ mathblend