



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Edwin le gnome**

**Subject: Re: Edwin le gnome**

Posté par: wilfain

Contribution le : 17/6/2008 18:38:17

Peut être en joignant les 2 mesh avec Ctrl + J mais je n'en suis pas sûr du tout.

Ps: pour ta ligne au milieu du corps il faut appliquer le modifier mirror mais sa n'en plus je n'en suis pas sûr =x