



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Edwin le gnome**

**Subject: Re: Edwin le gnome**

Posté par: mathblend

Contribution le : 19/6/2008 7:59:27

Bonjour, au fait, le

alors j'ai quelques problèmes à vous soumettre:

1: comment fait-on pour demander au curseur de se mettre pile au centre d'un mesh?

2: Y a-t-il moyen de rajouter un bone après avoir fait le parentage, sans devoir refaire le parentage ensuite?

3: Comment ce fait-il que certaines fois, quand je bouge mon armature, le mesh se déforme, mais en "retard"?

illustration ici:

Merci d'avance pour votre aide

à+ mathblend