



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Edwin le gnome

Subject: Re: Edwin le gnome

Posté par: ania

Contribution le : 19/6/2008 8:42:58

1. Sélectionne le mesh dans object mode > shift+S > Cursor to selection

3. C'est en retard tu temps, ou en retard du position? Quand c'est en retard du position, peut-être les weights ne sont bien. Comment tu faire les weights? Bone heat, ou manuel?