



Forum: Questions & Réponses

Topic: lorembolo vs Blender.... Le Cornu / UV MAP p.10 /

Subject: Re: lorembolo vs Blender.... Le Cornu / UV MAP p.10 /

Posté par: zeauro

Contribution le : 20/6/2008 16:42:22

1/Fais agir tes 2 maps sur le Nor dans le Map to.

Pour la normal map, la subtilité est qu'il faut cocher le bouton normal map dans le Map Image du panneau des textures(F6).

2/Non mais tu peux sauver l'UV Face layout, si besoin.