



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Relevés topographiques... ? Où en trouver ?

Subject: Relevés topographiques... ? Où en trouver ?

Posté par: WizardNx

Contribution le : 27/6/2008 10:44:13

Salut !

Vala, je cherche des cartes topographiques de relief de la corse... Autant chercher une aiguille... là où y'en a pas :/

En fait vala, l'objectif est de faire un plan en 3d (image fixe genre 3d iso) d'un endroit précis pour un TAF.

Jm'étais donc convaincu que google map suffirait même si la résolution est pas folichone... Je passe donc en mode relief, hop toshop, j'agrandis, je floute, jremets les niveaux...

Je passe à blender nor + disp et oula... Du hachis parmentier...

En fait, les cartes reliefs de google map est du fake, en fait ya un versant plus ombré que l'autre, donc aucune utilité en valeur de bump/disp... C'est pas de l'élévation c'est de l'ombrage de versants...

Je me mets donc à la recherche de cartes sur le net et j'en trouve pas... J'explore un peu les logiciels capables de me sortir ce genre de choses... Je tombe sur le truc de la Nasa World Wind (qui au passage est terrible), mais pas de map d'élévation ou de relief... Même pas pour la France...

Donc ma question aujourd'hui : quelqu'un connaîtrait-il, un site qui proposera des cartes de reliefs (des vrais) ou topographiques ou d'élévation (quelque chose d'exploitable pour reproduire mon relief en trouadé) ou un logiciel ou quelque chose n'importe quoi... ?

Edit:

L'idéal étant un truc de ce genre :

Merci bien.
@ plouche
Nx.