



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Blend de débutant.**

**Subject: Re: Blend de débutant.**

Posté par: machinegun

Contribution le : 8/8/2008 13:01:50

Salut Kirichi et bienvenue sur le

Concernant tes images c'est un bon début, mais quelques détails restent encore à améliorer.

Pour la scène avec tes boules de poils, tu sembles avoir deux lampes, le problème est que du coup, tu as aussi deux ombres pour un même objet de ta scène. Tu peux facilement régler ce problème en désactivant Ray Shadow dans les paramètres d'une de tes lampes.

La texture du sol est un peu pixelisée. Il faudrait que tu en choisisses une avec une plus grande résolution. De plus, tu pourrais ajouter une Bump Map, pour créer un effet de relief sur ton sol (cf. un des tutos du bc).

En ce qui concerne ton problème de particules, tu peux les "tailler" avec le particle mode, créer un Vertex group pour contrôler l'émission de particules, ou alors utiliser le Weight Paint (une petite recherche

pourra t'en dire plus sur le sujet).

@+ !