



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Texte dans GameBlender

Subject: Re: Texte dans GameBlender

Posté par: Monster_kill

Contribution le : 19/8/2008 11:02:06

Au lieu de le mettre "en Track To" sur la caméra, parente-le carrément à la caméra, mais assure - toi que le texte sois très rapproché de la caméra sans en perdre sa présence depuis la vue de la caméra.

Camera

/|

|----|

Texte positioné à la perpendiculaire de l'angle de vue de la caméra.

Si c'est un texte fixe, tu peux également le mettre dans une autre scène et importer celle-ci sur la scène principale en utilisant l'actuator "Scene" > "Add Overlay Scene"

Attention : la scène ajouté doit contenir elle aussi une caméra