



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: [Workflow ZBrush] Exporter une NMap ?**

**Subject: Re: [Workflow ZBrush] Exporter une NMap ?**

Posté par: geburah123

Contribution le : 1/9/2008 6:36:52

Exact et si le niveau de subdivision le plus bas ne t'intéresse pas tu as toujours la solution radicale du "del lower" ce qui fait que tu te retrouves au plus bas là où tu veux ;).

Pour le prix y a une licence en vente d'occasion sur le site a 300 roro, c'est plus cher que blender mais moins cher que maya ou 3ds :). Les mises à jours étaient jusque là gratuites, je ne sais pas si pigo va poursuivre dans cette politique...

Edit : grande nouvelle, la mise à jour vers la version 3.5 sera également gratuite !

Just pour dire que le tuto est commencé... :

Bon voilà une première partie d'un grand tout ça ira ? :

[la première partie d'un grand tout !](#)

Héberger par esnips c'est peut être mieux:

[a partir d'esnips](#)