



Forum: Questions & Réponses

Topic: problème avec le NLA editor : fonction repeat d'actions => impossible de supprimer une action

Subject: Re: problème avec le NLA editor : fonction repeat d'actions

Posté par: _Tido_

Contribution le : 22/9/2008 14:04:40

merci pour ton aide...

En effet, j'avais deux action walk, une associée à l'armature, et une associée au mesh de mon personnage (je trouvais ça bizarre que la complétion du noeud "master" ne marche pas, je devais être sur le mauvais strip).

Désormais, ça va mieux, il me reste plus qu'à trouver comment faire pour que le noeud master, que j'ai pourtant définit comme offsnodé dans le menu transform properties, ne revienne pas à sa position ini, alors que les noeuds foot.l et foot.r eux ont la bonne trajectoire :/

pour la manip, je sais pas ce que j'ai fait =D , peut être que j'avais fait add action strip et derrière un convert action to strip...