



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Navire

Subject: Navire

Posté par: yaakab

Contribution le : 7/10/2008 17:29:55

Salut le clan,

Depuis mon récent retour dans le blender world, je me suis attelé à apprendre à me servir des UV's.

Mon premier projet est donc un navire.

J'ai modélisé la coque et essayé de projeter une texture UV dessus, mais j'ai eu des soucis quand j'ai voulu replacer des points pour qu'ils collent mieux à l'image.

Résultat : l'avant de mon bateau et pas beau... pas beau du tout !

De plus, il reste un carré non texturé à l'arrière.

Pourquoi comment en suis-je arrivé là ? Je vous le demande !

[vue texturée](#)

[la projection UV : ya comme un bug](#)