



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Fondation/Asimov**

**Subject: Re: Fondation/Asimov**

PostÃ© par: *\_tibo\_*

Contribution le : 22/10/2008 12:47:00

Hum, voilà un projet bien ambitieux.

Déjà Fondation, c&#039;est un sacré morceau au niveau de l&#039;univers et du background. Mais surtout, le fait d&#039;avoir tant de types de gameplay réunis dans un même jeu, c&#039;est un peu casse gueule à mon avis. En survolant le site, je vois déjà 2 gameplay 3D différents, sans compter ceux en prévision. Chacune de ces parties représente pratiquement un jeu entier en terme de travail...

Après, tout dépend combien vous êtes, de votre expérience... Mais à vue de nez, le cahier des charges me semble beaucoup trop ambitieux.

Autre chose, le manque de données techniques et pratiques joue en votre défaveur et décrédibilise le projet. Quel moteur(s) 3D ? Quel langage ? Comment sont financés les serveurs ? Quelle sera la licence du jeu ?