



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Fondation/Asimov

Subject: Re: Fondation/Asimov

PostÃ© par: Tallyon

Contribution le : 22/10/2008 13:16:34

Moteurs 3D : dans un premier temps, celui de Quake 3 pour l'interface de combat.

D'ailleurs, seule celle-ci sera en 3D dans la premiÃ¨re version

Le codage : du C++.

Serveurs financÃ©s : par des sponsors et les pubs que nous rassembler.

Licence : libre ! Nous ne comptons pas faire payer d'abonnement en tout cas. Peut-Ãªtre une contribution : par exemple, achat du jeu, puis possibilitÃ© de jouer autant que l'on veut.

Nous sommes parfaitement conscients que ce projet est titanesque... Cependant il me semble que c'est un bon hommage fait Ã Asimov, et nous voulons vraiment rÃ©aliser ce projet dans cette optique lÃ !

Quant aux diffÃ©rents modes de jeu, c'est une particularitÃ© trÃ¨s "casse-gueule" mais assez peu exploitÃ©e finalement. Il me semble que ce fonctionnement reflÃ¨te assez bien l'univers de Fondation.