



**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)**

**Topic: Mon premier modèle 3D (achevé) - Moulin à Vent**

**Subject: Re: Mon premier modèle 3D (achevé) - Moulin à Vent**

Posté par: Fabustis

Contribution le : 24/10/2008 15:49:31

1ère solution: Si tu met les rayons de lumière dans l'autre sens ca fera pas mieux? (ca part d'un point du ciel et ca s'agrandit au final sur le moulin...

).

2ème solution: Si tu utilises les particules pour la lumière ca marche aussi les effets de rayons? (j'ai jamais essayer mais ca doit être possible).

3ème solution: le spot --> <http://blenderclan.tuxfamily.org/html/modules/content/?id=19>

J'espère voir la suite