



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: La main des maîtres - Animation 3D

Subject: Re: La main des maîtres - Animation 3D

Posté par: Adrien

Contribution le : 1/11/2008 10:07:24

CaYus:

Je suis pas totalement d'accord avec toi.

Il est vrai que les grosses boites ont passé des accords il y a longtemps, mais ça ne les empêche en rien de passer ailleurs.

Si je prends l'exemple de ma boite qui bossait avec Mental Image pour Mental ray. Ils ont bossé ensemble pendant de nombreuses années. Mais maintenant on ne l'utilise plus.

Rien n'oblige une boite à utiliser un autre soft, du moment que le pipeline suis derrière.

Le seul soucis avec blender, c'est qu'il n'a pas encore a gamme d'outils spécifique a un domaine particulier.

Ces outils sont encore trop peu évolués par rapport a 3Ds, Maya ou Xsi.