



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: La main des maîtres - Animation 3D

Subject: Re: La main des maîtres - Animation 3D

Posté par: CaYuS

Contribution le : 1/11/2008 23:27:41

Ouip rien n'oblige du moment que le pipeline suit derrière. Mais pour que le pipeline suive derrière, cela prend du temps et de l'argent.

Je ne dis pas que c'est impossible, je dis juste que demain toutes les boites ne vont pas se mettre a Blender en deux jours sous prétexte qu'il est gratuit. Meme si en apparence c'est gratuit, cela coute de l'argent de changer, adapter les outils, et cela prend du temps. C'est peut être minime pour une ou deux licences. Cela me parait plus considérable pour 500. Même si à terme le changement est bénéfique,

Enfin c'est ma manière de voir, je me trompe peut être ;)