



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: quelques problèmes**

**Subject: quelques problèmes**

Posté par: suZane

Contribution le : 7/11/2008 11:17:18

Salut à tous, amis de blender

Quelques questions j'ai

1

Quand je duplique un objet comment faire de sorte que l'objet dupliqué ne soit pas lié à l'originale (car quand je change la texture du Snd, le 1er objet aussi change de texture)

2

Comment adoucir l'ombre d'un objet qui se reflète sur une surface

3

J'ai 2 boules qui entre en collision comment faire de sorte qu'ils se brisent

Beaucoup de questions en même temps je sais et je m'en excuse

Merci