



Forum: Questions & Réponses

Topic: quelques problèmes

Subject: Re: quelques problèmes

Posté par: ebrain

Contribution le : 7/11/2008 11:43:57

Citation :

suZane a écrit:

Quand je duplique un objet comment faire de sorte que l'objet dupliqué ne soit pas lié à l'originale (car quand je change la texture du Snd, le 1er objet aussi change de texture)

Tu ne ferais pas ALT + D plutôt que SHIFT + D ?

Ou bien tu as le même matériau assigné aux deux objets, et dans ce cas il faut en ajouter un nouveau.

Citation :

Comment adoucir l'ombre d'un objet qui se reflète sur une surface

Ca dépend de l'éclairage utilisé... Mais en général il y a un paramètre Soft que tu peux monter pour adoucir les ombres.

Citation :

J'ai 2 boules qui entre en colision comment faire de sorte qu'ils se brisent

Voir le modifier explode + particules.

Fais une recherche.

@+