



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: objet a la tomb raider 1 et autre vieux jeux...**

**Subject: Re: objet a la tomb raider 1 et autre vieux jeux...**

Posté par: bushi38

Contribution le : 9/11/2008 15:53:02

Je suis pas sûr mais pour ton truc je crois qu'il faut texturer un plan (avec une texture qui gère l'alpha) et le paranter avec la caméra de telle sorte qu'il lui reste tout le temps parallèle (enfin à ce qu'il tourne sur lui même pour être aligné avec la caméra quand on se déplace autour). Je ne connais pas le procédé pour faire cela, d'autres pourront certainement mieux te renseigner

!