



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: objet a la tomb raider 1 et autre vieux jeux...

Subject: Re: objet a la tomb raider 1 et autre vieux jeux...

Posté par: louix

Contribution le : 9/11/2008 16:14:52

En effet c'est possible.

Il faut mettre un plan texturé donc avec ton image.

Et après il faut mettre un truc en rapport avec la camera, je cherche ça 2 minutes et je te dis si je trouve

.

EDIT : bon j'ai peut être trouvé une piste : tu mets un "actuator" camera, deux "constraint" de type "location"

Pour le "camera" tu as juste à rentrer le nom de ta camera dans le champ libre.

Pour les "constraint" tu en mets un en "loc x" et un en "loc y" et après tu mets les coordonnées GLOBALES de ton objet dans le min et la max selon les axes.

Bon je pense que il y a une manière plus simple mais je m'en souvient plus.