



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: objet a la tomb raider 1 et autre vieux jeux...**

**Subject: Re: objet a la tomb raider 1 et autre vieux jeux...**

Posté par: ebrain

Contribution le : 9/11/2008 19:46:26

Citation :

TeTine a écrit:

Ca s'appelle un billboard.

Et je pense que c'est faisable avec une contrainte track to.

Pas besoin de ta contrainte, Blender gère depuis longtemps les Billboard en tant que propriété UV, tout simplement en appuyant sur le bouton **Billboard**.

@+