



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Mod d'un Alien

Subject: Re: Mod d'un Alien

Posté par: ebrain

Contribution le : 21/12/2008 10:14:24

Citation :

R34L_HiR0 a écrit:

Franchement, le tunnel est bien foutu, peut être l'éclairage un peu trop lumineux à mon goût, mais sinon il est parfait

Je ne trouve pas l'éclairage trop lumineux, en revanche il est trop peu contrasté et nécessiterait d'établir des zones d'ombres. J'en profite pour rappeler qu'on peut mettre en place des lampes négatives, c'est à dire qui projettent de l'ombre plutôt que de la lumière.

@+