



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Cs (vaisseau)**

**Subject: Re: Test BG**

Posté par: sbkodama

Contribution le : 21/12/2008 19:01:40

Bonjour, merci de tes remarques, j' avance petit a petit.

Est-il possible de faire varier la vitesse d'un objet enfant (ma caméra) de celle de son parent? suffit-il de lui attribuer une vitesse légèrement négative tout en la laissant parainnée? Je ne compte pas utilisé "track to" pour que la caméra suive le personnage mais pour les éléments interactifs.