



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Cs (vaisseau)

Subject: Re: Test BG

Posté par: moaaa

Contribution le : 21/12/2008 19:57:19

essaye de mettre un actuator camera a la place du parentage

comme cela ta camera sera dynamique

ps: je vois pas se que sa change que ton empty soit lier a une armature ou a un objet