



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Cs (vaisseau)

Subject: Re: Test BG

Posté par: sbkodama

Contribution le : 22/12/2008 10:35:51

Bonjour,

J'utilise ma souris pour une vue externe libre grâce à un empty parenté à l'objet squelette, une caméra parentée à empty, et une rotation de l'empty via souris).

Je tente de faire une réinitialisation de la caméra. Puis-je utilisé une propriété ou autre fonction qui prendrait en compte les rotations d'un objet pour les attribuer a un autre, et ainsi réinitialiser les rotation de l'empty?