



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Cs (vaisseau)

Subject: Re: Test BG

Posté par: sbkodama

Contribution le : 23/12/2008 19:21:18

Bonjour.

J'ai un problème de saut, j'ai attribué un sensor Touch pour toutes les possibilités de déplacement et un sensor Touch Inversé active une animation "tomber".

Cette animation va donc se lancer dès que mon personnage ne Touch rien, mais quand mon personnage saute il ne Touch rien et amorce donc l'animation "tomber" au lieu de celle prévue pour le saut.