



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Cs (vaisseau)

Subject: Re: Test BG

Posté par: moaaa

Contribution le : 27/12/2008 12:14:20

il faut que tu apprenne a utiliser l'api python va voir sur blender.org

recupérer la rotation d'un objet est assez simple pour se qui est de l'animation tu devrais utiliser une propriété qui serait vrai quand tu saute (tant que la touche sauter est activé par exemple) et qui devient fausse le reste du temp

puis tu gère te anim grâce a cette propriété